

Gry bitewne - ich pierwowzorem były gry sztabowe, prowadzone w formie odtworzeń bitew z epoki ćwiczenia oficerów pruskiego sztabu dowodzenia.

Od lat mamy ich żywiołowy rozwój - od gier stricte historycznych, po fantastyczne, od realiów tarczy i miecza, po kosmiczne bitwy.

Twórcą projektu jest Maciej Różalski ([Bitewnie](#)).