

PROJEKTOWANIE I REALIZACJA SERWISÓW INTERNETOWYCH ORAZ GIER MOBILNYCH

TEMATYKA:

- Tworzenie gry – jak przygotować własną grę
 - Wprowadzenie do edytorów gier komputerowych, pozwalających tworzyć gry bez znajomości języków programowania (m.in. edytora Construct)
 - Przygotowanie materiałów
 - Zapisywanie, otwieranie projektu i włączanie gry
 - Tworzenie i dodawanie grafik do pierwszego poziomu gry
 - Zwiększenie szerokości planszy (layoutu)
- Dodanie grafik symbolizujących – co zrobić, żeby gra była wizualnie atrakcyjna dla innych
- Dodawanie animacji, elementów interfejsu użytkownika, tworzenie obiektów tekstowych do licznika i komunikatu o wygranej, przycisków do sterowania graczem na urządzeniach mobilnych i duplikowanie poziomu – czyli jak opracować materiały, żeby stały się grą
- Dodawanie muzyki i obiektów do obsługi sterowania na urządzeniach mobilnych, oraz programowanie zdarzeń – jak uatrakcyjnić grę
- Jak przystosować grę do sterowania na urządzeniach mobilnych
- Zakładanie konta na Scirra.com – czyli jak korzystać z aplikacji projektowania gier 2D związanych z HTML 5
- Jak opublikować grę w Internecie i jak ją udostępnić
- Tworzenie strony WWW – zasady tworzenia stron internetowych na różnych kreatorach, co przygotowuje je do prezentacji własnych osiągnięć lub firmy w internecie, ze szczególnym uwzględnieniem Wordpress:
 - Jak projektować stronę główną i podstrony
 - Jak tworzyć formularze
 - Jak dodawać do nich adres e-mail