

ПРОЕКТУВАННЯ ТА РЕАЛІЗАЦІЯ ІНТЕРНЕТ-СЕРВІСІВ ТА МОБІЛЬНИХ ІГР PROJEKTOWANIE I REALIZACJA SERWISÓW INTERNETOWYCH I GIER MOBILNYCH

ТЕМА:

- Розробка ігор – як підготувати власну гру
 - Знайомство з редакторами комп'ютерних ігор, які дозволяють створювати ігри без знання мов програмування (включаючи редактор Construct)
 - Підготовка матеріалів
 - Збереження, відкриття проекту та запуск гри
 - Створення та додавання графіки до першого рівня гри
 - Збільшення ширини макету
- Додавання символізуючої графіки - що робити, щоб зробити гру візуально привабливою для інших
- Додавання анімації, елементів інтерфейсу користувача, створення текстових об'єктів для лічильника та повідомлення про виграш, кнопок керування гравцем на мобільних пристроях і дублювання рівня - або як розробити матеріали, щоб вони стали грою
- Додавання музики та об'єктів для підтримки елементів керування на мобільних пристроях та програмування подій – як зробити гру привабливішою
- Як адаптувати гру для керування на мобільних пристроях
- Створення облікового запису на Scirra.com - це як використовувати програми для розробки 2D ігор, пов'язані з HTML 5
- Як опублікувати гру в Інтернеті та як нею поділитися
- Створення веб-сайту - правила створення веб-сайтів за допомогою різних майстрів, які підготують їх до презентації власних досягнень або компанії в Інтернеті, з особливим акцентом на Wordpress:
 - Як створити домашню сторінку та підсторінки
 - Як створювати форми
 - Як додати до них адресу електронної пошти